

ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "GOFFREDO PARISE"

Scuola dell'Infanzia, Primaria, Secondaria di I grado

Via IV Martiri, 71 - 36071 ARZIGNANO (VI) Tel. 0444.670400 - Fax 0444.671495

Cod. Fisc. 90014340245 - Cod. Mecc. VIIC87900Q

E-mail: viic87900q@istruzione.it - Pec: viic87900q@pec.istruzione.it - Sito: www.icparise.edu.it

Circ. n° 069 /alu.gen.doc.

Arzignano, 13 ottobre 2023

- Alle famiglie e agli alunni/e della Scuola sec. di I grado
- Ai docenti

*NB) Da leggere in classe, facendone poi scrivere l'oggetto sul Diario-libretto personale.
Controllarne l'avvenuta lettura da parte dei genitori attraverso la firma.*

OGGETTO: DUE INTERESSANTISSIMI PROGETTI PER I NOSTRI ALLIEVI



PRIMO PROGETTO

La Biblioteca di Arzignano in collaborazione con l'Associazione Culturale *Conessioni didattiche* e la pro Loco di Arzignano inaugurerà la *PALESTRA DIGITALE* che ha come obiettivo, in ottica di divulgazione e formazione delle tecnologie creative ed educative, il sorgere all'interno della Biblioteca di Arzignano di una palestra digitale per adolescenti. Oltre alla consultazione guidata da esperti e da risorse create ad hoc, all'interno dello spazio saranno organizzate attività formative, meeting ed eventi dedicati alle tecnologie e soprattutto alla creatività attraverso la tecnologia.

I bambini e i ragazzi frequentanti il nostro Istituto, in quanto spettatori attenti alle nuove tecnologie, in questo nuovo luogo potranno trovare, oltre a tutti i libri riguardanti il settore, anche hardware e software su cui poter applicare quanto appreso o in via di apprendimento.

Oltre all'opportunità di esplorare, sperimentare e creare, i bambini e i ragazzi che frequenteranno la Palestra digitale avranno la possibilità di

- ✓ confrontarsi con i coetanei e gli esperti
- ✓ conoscere realtà del territorio che potranno sostenerli nella progettazione e nella realizzazione delle loro idee
- ✓ creare una comunità che non solo ha interessi comuni ma può risultare di supporto nella creazione delle competenze tecniche e sociali.

Questo progetto sarà sviluppato interamente dai ragazzi di ART (*Arzignano Robotic Team*) con sede presso la Biblioteca di Arzignano e coinvolgerà gli studenti delle Scuole sec. di I grado del territorio.

Il primo approccio sarà con l'utilizzo delle stampanti 3D (nella Palestra Digitale ce ne sono 5 di ultima generazione) finalizzando il loro utilizzo alla costruzione di un plastico della Rocca di Castello tratto da mappe originali del secolo scorsi.

Il progetto avrà le seguenti caratteristiche:

- ✓ Corso gratuito
- ✓ Sede: Biblioteca di Arzignano, Palestra Digitale
- ✓ Ogni giovedì dalle 15:30 alle 17:30
- ✓ Da novembre a maggio
- ✓ Età dei partecipanti: dalla 1^a alla 3^a sec. di I grado
- ✓ Massimo numero di partecipanti: 30 (si effettueranno due corsi) a cui si aggiungeranno i tutor di ART
- ✓ Riunione preliminare con ragazzi/e e genitori interessati: venerdì **10 novembre ore 20:30 in biblioteca**
- ✓ Durante la stessa riunione verrà aperto il modulo di iscrizione
- ✓ Contenuti del progetto:
 - lettura delle mappe del territorio per arrivare alla conoscenza dello stesso
 - realizzazione di fotografie e video aerei
 - dalla fotografia aerea alla cartografia e viceversa
 - CAD in 3D
- ✓ Finalità didattiche del progetto:
 - scoprire e analizzare il territorio
 - utilizzare e rielaborare i dati
 - creare un prodotto attraverso la tecnologia creativa
 - sviluppare un'idea e risolvere un compito autentico
- ✓ Strumenti che verranno usati dai partecipanti:
 - mappe topografiche fornite dalla Pro Loco di Arzignano
 - droni di ultima generazione con radiocomando
 - un drone di ultima generazione in FPV con occhiali e joystick
 - CAD
 - Stampanti 3D cartesiane e a delta di ultima generazione

NB) I partecipanti al corso, potranno, una volta concluso lo stesso e quindi avendo acquisito le competenze necessarie, usare liberamente e gratuitamente le stampanti 3D all'interno della Palestra Digitale con orari e tempistiche che saranno comunicate in seguito.

SECONDO PROGETTO

Acque del Chiampo ha affidato all'*Associazione Culturale Connessioni didattiche* il compito di proseguire il progetto del plastico dell'impianto aggiungendo la realtà aumentata per illustrare ai visitatori tutte le caratteristiche delle varie componenti dell'impianto.

Questo progetto sarà sviluppato interamente dai ragazzi di ART (*Arzignano Robotic Team*) con sede presso la Biblioteca di Arzignano e coinvolgerà gli studenti delle scuole secondarie di I grado del territorio. Si prega quindi di darne massima diffusione.

Il progetto avrà le seguenti caratteristiche:

- ✓ Corso gratuito
- ✓ Sede: Acque del Chiampo, Via Ferraretta
- ✓ Ogni giovedì dalle 15:00 alle 17:00
- ✓ Da novembre a maggio
- ✓ Età dei partecipanti: dalla 1^a alla 3^a sec. di I grado
- ✓ Massimo numero di partecipanti: 20/25 ragazzi/e a cui si aggiungeranno tutor di ART (con tante iscrizioni faremo due corsi)
- ✓ **Preiscrizioni: da oggi al 26 ottobre 2023 inviando una email a: brunobruna@connessionididattiche.it**
- ✓ Riunione preliminare con ragazzi e genitori interessati: venerdì 27 ottobre 2023 alle ore 19, presso Acque del Chiampo Via Ferraretta 20; durante l'incontro sarà illustrato il progetto e saranno spiegate le modalità di iscrizione allo stesso
- ✓ Durante la stessa riunione verrà aperto il modulo di iscrizione
- ✓ Modalità di selezione: ordine cronologico di iscrizione. Farà fede data e ora registrate dal modulo
- ✓ Contenuti del progetto:
 - lettura delle mappe del territorio per arrivare alla conoscenza dello stesso
 - realizzazione di fotografie e video aerei
 - dalla fotografia aerea alla cartografia e viceversa
 - la Realtà aumentata
 - CAD in 3D per illustrare forme e dimensioni dei vari edifici e opere di AdC
 - utilizzo di telecamere a 360° per dare la visione completa di edifici e opere
 - stretti contatti con i Dirigenti di AdC per il testo tecnico
 - registrazioni audio in italiano e inglese che illustrino i vari edifici e opere
- ✓ Finalità didattiche del progetto:
 - scoprire e analizzare il territorio
 - utilizzare e rielaborare i dati
 - creare un prodotto attraverso la tecnologia creativa
 - sviluppare un'idea e risolvere un compito autentico (dismissione della vecchia Legenda e sostituzione con la versione elettronica in Realtà Aumentata)
- ✓ Strumenti che verranno usati dai partecipanti:
 - progetti esecutivi e mappe topografiche fornite da Acque del Chiampo
 - droni di ultima generazione con radiocomando
 - un drone di ultima generazione in FPV con occhiali e joystick
 - CAD 3D
 - lidar per la scansione in 3D degli edifici
 - macchina fotografica per riprese panoramiche

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Pier Paolo Frigotto

*Firmato digitalmente
ai sensi del c.d. Codice dell'Amministrazione digitale
e norme ad esso connesse*